**Stateless (sem estado)1**

O servidor deve ter todas as solicitações feitas pelo cliente para as compreender.

Um URL é utilizado para identificar o recurso e o corpo, mantendo o estado do recurso solicitante.

Quando o servidor processar a solicitação, uma resposta será enviada ao cliente por meio de corpo, status ou cabeçalhos.

**Cliente-servidor2**

Permite uma interface regular e separa os clientes dos servidores. Isso aumenta a portabilidade em várias plataformas.

**Interface uniforme3**

* Para obter a regularidade em toda a aplicação, existem quatro restrições de interface:
* identificação do recurso;
* manipulação de recursos usando representações;
* mensagens auto-descritivas; e
* hipermídia como motor do estado da aplicação.

**Armazenamento em cache4**

Melhora o desempenho. Isso pode ser feito através de uma rotulação da resposta do servidor de forma implícita ou explícita.

**Sistema em camadas5**

Faz com que a aplicação seja mais estável, limitando o comportamento dos componentes em diversas camadas.

**Código sob demanda6**

Permite que um código do cliente seja baixado e usado dentro do aplicativo. É uma restrição opcional e menos usada.